

# DPCフロアドレッシング

- 1.一般名 脂肪族系有機溶剤  
 2.規格表示等  
 2-1.規格表示 —  
 2-2.ホルムアルデヒド放散等級分類記号 —  
 3.特長

## 4.塗料性状<sup>※1</sup>

| 項目           |     | 内容        |      |      |
|--------------|-----|-----------|------|------|
| 容姿           |     | —         |      |      |
| 荷姿           |     | 4L、16L    |      |      |
| 色相           |     | —         |      |      |
| 光沢           |     | —         |      |      |
| 密度<br>(20°C) | 塗料  | 0.80±0.04 |      |      |
|              | 揮発分 | 0.80±0.04 |      |      |
| 加熱残分         |     | —         |      |      |
| 乾燥時間         | 温度  | 5°C       | 20°C | 30°C |
|              | 指触  | —         | —    | —    |
|              | 半硬化 | —         | —    | —    |
| 標準膜厚         |     | —         |      |      |
| 引火点          |     | SDS参照     |      |      |
| 発火点          |     | SDS参照     |      |      |
| 爆発限界(下限～上限)  |     | SDS参照     |      |      |

※1上記塗料性状の数値は標準を示すものであり、若干の変動があります。

## 6.施工上の注意

## 8.使用上の注意[警告]

- 引火性の液体である。
- 有機溶剤中毒の恐れがある。
- 健康に有害な物質を含有している。

使用上の注意の詳細は容器ラベルに表示

## 5.塗装基準

| 項目               |       | 内容  |      |      |
|------------------|-------|-----|------|------|
| 下地処理             |       | —   |      |      |
| 調合法              |       | —   |      |      |
| 熟成時間             |       | —   |      |      |
| 可使時間             |       | —   |      |      |
| 塗装方法             |       | —   |      |      |
| 希釈剤              |       | —   |      |      |
| 塗<br>装<br>法      | 塗装方法  | —   |      |      |
|                  | 希釈率   | —   |      |      |
|                  | 標準使用量 | —   |      |      |
|                  | 標準膜厚  | —   |      |      |
| ウエット管理膜厚         |       | —   |      |      |
| 塗<br>装<br>間<br>隔 | 温度    | 5°C | 20°C | 30°C |
|                  | 最小    | —   | —    | —    |
|                  | 最大    | —   | —    | —    |

注)標準使用量は実測値に基づき算出しています。  
 また被塗物の形状などにより標準使用量は変動いたします。

## 7.関連法規則

|        |           |
|--------|-----------|
| 危険物表示  | 第4類 第3石油類 |
| 有機溶剤区分 | 第3種有機溶剤   |
| 有害物質表示 | SDS参照     |
| 劇物表示   | —         |